



ÚNICA

INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA
COLOMBO AMERICANA

Reglamento Copa ÚNICA 2025-1 Fútbol 5

La COPA ÚNICA es una iniciativa de la Institución Universitaria Colombo Americana - ÚNICA para fomentar actividades de bienestar entre todos los miembros de la comunidad. Apunta a la formación integral de los miembros, fortaleciendo las relaciones interpersonales y las habilidades deportivas. Es importante mencionar que todos los participantes, sean estudiantes, egresados, docentes o administrativos, deben siempre tener en cuenta los reglamentos institucionales que les apliquen para el cumplimiento de las normas y velar siempre por el buen nombre de ÚNICA en cualquier lugar.

El siguiente documento tiene como objetivo reglamentar la competición y proporcionar normas claras sobre el juego.

1. Dimensiones del campo

- El campo de juego debe ser rectangular, con una longitud de entre 25 y 42 metros y una anchura de entre 16 y 25 metros.
- La superficie del campo debe ser de césped artificial o una superficie similar.
- Se deben marcar dos áreas de portería en cada extremo del campo, con una altura de 2 metros y una anchura de 3 metros.

2. Equipos

- Cada equipo en la cancha estará compuesto por un total de 5 jugadores, incluyendo al menos una mujer en la cancha en todo momento.
- Los equipos podrán tener un máximo de 8 jugadores, y solo podrán jugar los inscritos en la Copa. Las sustituciones durante el partido se realizarán solo con los jugadores inscritos.
- Cada equipo tendrá un capitán quien será el contacto directo con los entes oficiales de organización del torneo.
- Los jugadores deberán mostrar respeto y consideración hacia todos los seres humanos, sin importar su género, orientación, raza, religión u origen.
- No puede haber préstamo de jugadores entre los equipos.

3. Duración del partido

- Un partido se divide en dos tiempos de 20 minutos cada uno, con un descanso de 5 minutos entre ellos.
- Los equipos deben estar presentes en el campo de juego al menos 5 minutos antes de la hora de inicio del partido.
- Si un equipo llega 10 minutos tarde, perderá automáticamente el partido y no podrá jugar.

- Si un equipo no cuenta con al menos una mujer en la cancha o no se encuentra completo al inicio del partido, perderá automáticamente y no podrá jugar.

4. Puntaje

- **Puntuación por el resultado del encuentro:**
 - Partido ganado: tres (3) puntos.
 - Partido empatado: un (1) punto.
 - Partido perdido jugando: cero (0) puntos.
 - Partido perdido por WO: cero (0) puntos.

5. Reglas del juego

- Es obligatorio el uso de calzado adecuado tipo torretín para grama sintética. No se permite el uso de guayos con taches de aluminio o pasta.
- El uso de canilleras no es obligatorio.
- Se permite el uso de cualquier parte del cuerpo para tocar el balón, excepto los brazos y las manos.
- Las faltas se sancionan con tiros libres directos o indirectos, dependiendo de la gravedad de la falta.
- Si un jugador comete una falta grave, como una entrada violenta, se le puede expulsar del partido y tendrá sanción disciplinaria de acuerdo con el Reglamento Estudiantil de ÚNICA.
- Si un jugador simula una falta, se le amonesta con una tarjeta amarilla.
- Si un jugador usa lenguaje ofensivo o agresivo hacia otro jugador, el árbitro debe tomar medidas disciplinarias.
- Si un jugador se lesiona, el juego se detiene hasta que el jugador reciba atención médica.
- Si el balón sale del campo, se reanuda el juego con un saque de banda o un saque de esquina, dependiendo de quién tocó por último el balón.

6. Fair Play

- Todos los jugadores deben mostrar respeto hacia los demás jugadores, el árbitro y el público.
- Los jugadores no deben cometer faltas intencionales ni usar lenguaje ofensivo o agresivo.
- Si un jugador comete una falta, debe disculparse con el jugador afectado.
- Si un jugador se lesiona, los demás jugadores deben detener el juego y ofrecer ayuda.



- El árbitro debe ser justo e imparcial en sus decisiones y tratar a todos los jugadores por igual.
- El público debe mostrar respeto hacia los jugadores y el árbitro, y no usar lenguaje ofensivo o agresivo.

7. Reglamento Estudiantil y Seguro Médico

- Los participantes deberán comportarse de acuerdo con los valores y regulaciones de ÚNICA.
- Cualquier falta o sanción será considerada de acuerdo con el reglamento que le corresponde de acuerdo con su tipo de vinculación a ÚNICA.
- Los estudiantes jugadores deben saber que cuentan con el Seguro Estudiantil de Seguros Bolívar Clase U y pueden comunicarse al #322 en caso de necesitar asistencia médica.

8. Premiación

- El campeón recibirá trofeo contramarcado y medalla de oro. La fotografía del equipo estará en la Repisa de los Campeones en el Salón de Bienestar.
- El equipo ganador tendrá un premio sorpresa elegido por Rectoría y la Dirección de Bienestar de ÚNICA.
- El subcampeón recibirá medalla de plata.

9. Generalidades

- Los jugadores deberán presentar antes de cada partido el carné oficial y/o la cédula de ciudadanía, o un documento que contenga el número de cédula, la foto y el nombre del participante; de lo contrario, no podrán participar.
- En caso de similitud en los colores de los uniformes, el equipo que aparece como visitante (segundo en la programación) deberá utilizar el uniforme alternativo o petos.
- Por razones de disciplina y seguridad de los estudiantes, los jueces no permitirán la participación de los jugadores que presenten signos de consumo de bebidas embriagantes. En caso de no acatar esta norma, el juez informará al capitán, quien tendrá dos (2) minutos para retirar al jugador de la zona de juego; de lo contrario, el equipo infractor perderá por WO.
- Debe participar una mujer mínimo durante todo el partido; equipo que no



presente una mujer perderá por WO.

10. Tarjetas

- **Tarjeta amarilla:** Significa una amonestación o advertencia. Brinda a los jugadores otra oportunidad de permanecer en el campo.
- **Tarjeta blanca:** Significa la sustitución obligatoria por 3 minutos del terreno de juego de un jugador, con la posibilidad de que éste ingrese de nuevo al partido pasado este tiempo.
- **Tarjeta roja:** Significa expulsión del terreno de juego. El jugador expulsado no puede ser reemplazado por ningún compañero, y el equipo deberá jugar con 4 jugadores. No pueden quedar con inferioridad numérica de 4 jugadores, o se dará por finalizado el encuentro deportivo.

11. Suspensión de partidos

- El juez tendrá la libertad de dar por finalizado un partido por razones que a su juicio estén fuera de los objetivos propuestos para el desarrollo del evento. Entre estas razones se encuentran el juego violento entre los contrincantes de un partido, utilizar lenguaje ofensivo en contra de un contrincante, compañero, público, juez o veedor, agredir o intentar agredir a un contrincante, compañero, público, juez o veedor, etc.
- En caso de suspensión de un encuentro por alguna de las razones señaladas anteriormente, el equipo que haya incurrido en alguna de estas faltas perderá los puntos de este encuentro, inclusive si se encontraba ganando el encuentro al momento de la suspensión, y se otorgarán los puntos al equipo contrario con un marcador de 3-0. En caso de que los dos equipos sean culpables de la suspensión del partido, a ambos se les pondrá un marcador de 0-3 en contra, adicional a las medidas disciplinarias pertinentes.
- Equipo que pierda dos partidos por WO quedará expulsado del evento.

12. Tantos Marcados

- Se marcará gol si el balón traspasa totalmente la línea de gol situada bajo el travesaño del pórtico y entre los verticales de este, ya sea por tierra o aire, sin que haya sido llevado, lanzado o golpeado intencionadamente con la mano o el brazo por cualquier jugador del equipo atacante, y siempre que el equipo anotador no haya contravenido previamente las reglas de

juego.

- **Nota:** Si un gol es convertido al disparar directamente desde la mitad de campo, al inicio del partido o en una reanudación de juego, el gol será válido, siempre y cuando todos los jugadores del equipo rival se encuentren en su propio campo.
- Para efectos de la tabla de goleadores, únicamente serán tenidos en cuenta los goles marcados en el campo de juego. No se contemplan casos de WO.

13. Generalidades del Juego

- Antes de iniciarse el encuentro, se hará un sorteo para determinar quién realizará el saque de salida.
- **El balón fuera de juego:**
 - Cuando el balón ha traspasado totalmente una línea lateral o de fondo, ya sea por tierra o aire.
 - Si el juego ha sido detenido por el árbitro.
 - Si golpea el techo.
- **El balón en juego:**
 - Durante los 20 minutos de juego dentro del campo.
 - Si rebota en los postes o travesaño de la portería o en el árbitro que se halle en el interior del campo de juego.
 - Mientras no haya un motivo para detenerlo.





ÚNICA

INSTITUCIÓN UNIVERSITARIA
COLOMBO AMERICANA

Calle 19 N. 2A - 49, edificio Centro Colombo Americano, tercer piso

Tel.: (+57-1) 281 1777 -  (+57) 314 419 6996

E-mail: info@unica.edu.co

Bogotá D.C., Colombia

www.unica.edu.co